

Utilisation de l'outil informatique en classe

Apprentissage

Les différents logiciels d'apprentissage présentés ci-dessous sont des outils généraux. Ceux-ci ne sont pas donc spécifiquement adaptés à la situation de handicap de votre enfant. Il est essentiel de les faire valider par le professionnel accompagnant votre enfant dans ce projet.

APPRENTISSAGE DU CLAVIER :

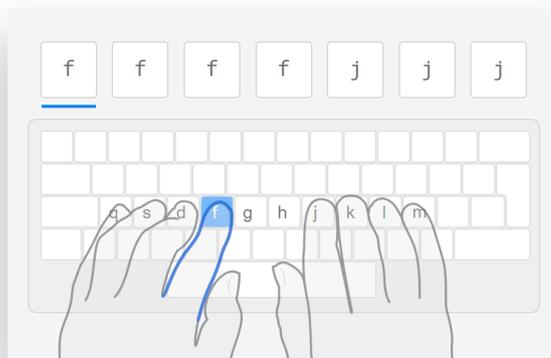
Les logiciels repris ci-dessous vous permettront d'entraîner de façon ludique la frappe au clavier :

- TypingClub :

Domaine : logiciel en ligne d'apprentissage du clavier.

Revendeurs/ Prix : TypingClub est gratuit. Pour y accéder, cliquer sur le lien suivant : <https://www.typingclub.com/dactylographie>

Description : TypingClub est un logiciel d'apprentissage de la frappe du clavier en ligne, il nécessite donc une connexion internet. Avec TypingClub, l'enfant apprend à positionner ses doigts pour taper comme un pro, sans effort. Il apprend avec des jeux, des vidéos et des activités interactives comment améliorer sa vitesse et sa précision.

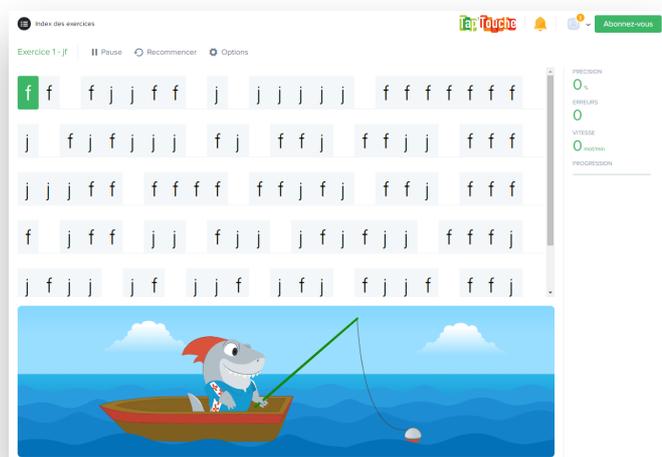
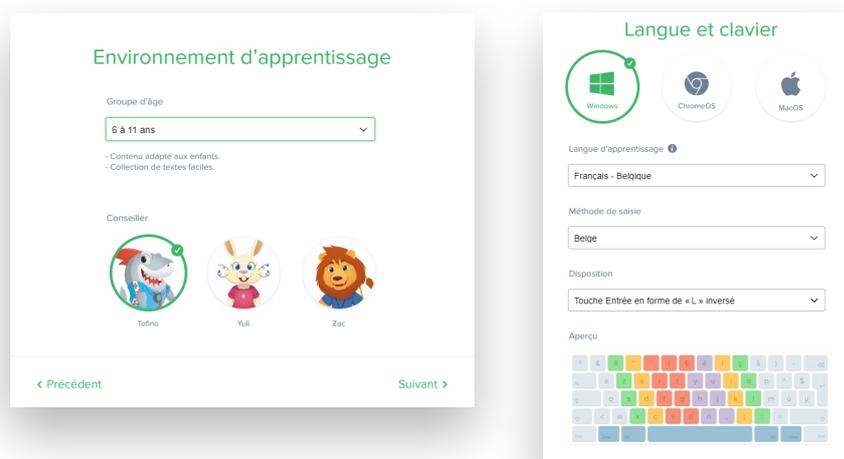


- Tap'Touche :

Domaine : Logiciel en ligne **payant** pour l'apprentissage du clavier mais il propose une version démo gratuite.

Revendeurs/Prix : Le logiciel en ligne est disponible sur : <http://www.taptouche.com/>
Il est payant sous forme d'abonnement à l'année. Son prix varie entre 29€ et 39€ en fonction du nombre d'utilisateur souhaité. Néanmoins une version démo gratuite est proposée

Description : Tap'Touche permet d'apprendre rapidement la dactylographie. Il est composé de nombreux exercices personnalisables suivant les buts recherchés.
Après avoir créé votre compte, vous serez invité à choisir une tranche d'âge, ainsi que la langue et la méthode de saisie :



Ensuite une série d'exercices de dactylographie vous seront proposés. Vous pourrez à tout moment modifier les objectifs d'apprentissage.

- Dactylo Zoo :

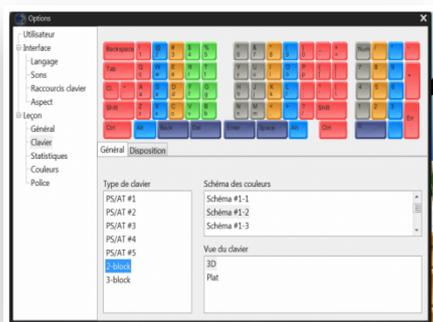
Domaine : Application iOS, Android ou Windows d'apprentissage du clavier à télécharger sur tablette tactile.

Revendeurs/ Prix : Dactylo Zoo propose une version LITE gratuite avec un nombre limité de leçon, sa version complète coute 12,99€.

Description : L'application se base sur l'utilisation des 10 doigts pour dactylographier et répartit le clavier par zone de couleur. Un animal avance au fur et à mesure de la saisie des lettres. Il est possible de paramétrer la saisie via le clavier tactile ou via un clavier Bluetooth. Dans la version payante, il est également possible de créer ses propres leçons.



Paramètres du clavier :



- Changer la disposition des touches dans : option, général, type de clavier ;
- Choisir un clavier AZERTY ou QWERTY dans : option, disposition, type de clavier, EN, US ;
- Changer les couleurs des touches dans : option, clavier, général, schéma des couleurs.

Paramètres de l'écran d'exercice :

- Pour modifier le fond d'écran, cliquer sur « animation » en haut à droite ;
- Pour le choix du niveau de l'exercice : choix entre débutant, intermédiaire, expert, dans la barre de menus en haut à gauche ;
- Pour le type d'exercice souhaité : lettres, des mots, textes ;
- Possibilité de travailler les majuscules, les chiffres et la ponctuation.

Note : le logiciel analyse la rapidité de saisie, le nombre d'erreur. Celles-ci s'inscrivent en rouge à l'écran de saisie et génèrent un bip. Dans ce cas, la progression de la frappe des lettres est stoppée. Les erreurs sont reportées dans les statistiques.

Personnaliser les exercices

Pour créer des exercices personnalisés, se rendre dans le menu et sélectionner « utilisateur », « créer une nouvelle leçon ». Saisir à droite de l'écran le texte souhaité.

Autres logiciels/jeux pour l'apprentissage du clavier :

L'existence de nombreux logiciels pour l'apprentissage de la dactylographie ne nous permet pas de tous les présenter, mais en voici d'autres disponibles en ligne :

- <https://agilefingers.com/fr>
- <https://www.dactylographie-online.com>

Site internet référençant des logiciels et jeux pour l'apprentissage du clavier :

- <https://classetice.fr/2020/12/19/20-applications-et-outils-pour-apprendre-a-taper-au-clavier>

APPRENTISSAGE DES MANIPULATIONS DE LA SOURIS :

Les sites repris ci-après vous proposent des jeux permettant de développer de manière ludique des compétences à l'utilisation de la souris :

- <https://www.jeuxpourtoutpetit.com>
- <https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/eveil/souris.php>

Le lien suivant propose une suite logique de jeux pour se familiariser aux manipulations réalisées avec la souris. Le *déplacement du curseur* sur l'écran, le *clic* et le *double-clic* ainsi que le *glisser/déposer* sont les actions à réaliser au travers de ces 3 petits jeux à télécharger :

- <http://www.informatique-enseignant.com/manipuler-souris>

APPRENTISSAGE DES GESTES TACTILES :

L'application mentionnée ci-après permet d'entraîner les gestes tactiles nécessaires à la bonne utilisation d'une tablette tactile.

- Ready to Print :



Domaine : Application iOS et Android pour l'apprentissage des gestes tactiles.

Revendeurs/ Prix : 10,99€ dans l'App Store et 7,99€ dans le Play Store.

Description : L'application propose 10 jeux de différents niveaux pour entraîner les gestes nécessaires à l'utilisation d'une tablette tactile. Les énoncés sont donnés oralement, un feedback sonore et visuel est donné à l'enfant lorsqu'il termine son activité. Attention, notez que l'interface de l'application est en anglais.

